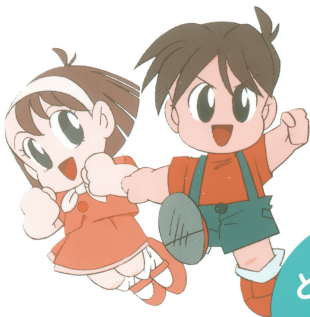
sigma
任天堂 ファミリーコンピュータ™
キャラクターデザイン
佐藤 元
© 1991 Sigma, Inc.
とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書
SEI-1G
FAMICOM FAMILY

ごあいさつ

このたびは、「たいむゾーン」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。この「取扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

- カートリッジをとりかえるときは、かならず本体のスイッチを切りましょう。
- カートリッジは暑いところや寒いところにおかないでください。
- カートリッジの端子にさわったり、水にぬらしたりしないでください。
- シンナー、ベンジン、アルコールなどでふかないでください。
- ゲームをしないときは、ACアダプタをコンセントから抜いておいてください。
- 長時間ゲームをするときは、ときどききゅうけいしましょう。
- テレビ画面からできるだけはなれてゲームをしてください。

たいむゾーンの はじまり はじまり～

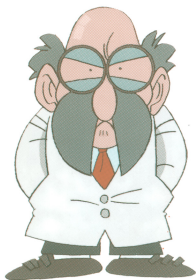
あるところに、ぼうし投げとスケボーがじまんのケンという元気な男の子がいました。彼の一日は、じまんのスケボーに乗ってとなりの家のはるかちゃんといっしょに、学校へ行くことから始まります。

空き地を通りかかった時のことです。とつぜんあらわれた「タイム博士」と名乗る老人が、はるかちゃんをさらって行ってしまったのです!

「ケン、たすけて……」

「あ! は、はるかちゃん……」

「ぼうず、この子はワシのものじゃ、ヒャヒャヒャ……」

「ち、ちくしょうー、はるかちゃん今たすけに行くゾ!」

ケンは「タイム博士」がきえた穴へ飛込みました。

ほっほっほっ!
ワシが天才科学者
「タイム博士」じゃ!
ついに完成した
「タイムコントローラー」の
ちからをみせてやるわい!
ホレ!

ボクのなまえはケン、とくいな
ことは、じまんのスケボーと
おじいちゃんに習ったぼうし投げ。
「タイム博士」にさらわれた、
はるかちゃんをたすけるため
にがんばるぞ！

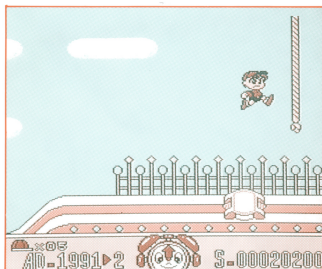
♬♪♬♪♬♪♬♪

登場人物
じこしょうかい

♬♪♬♪♬♪♬♪

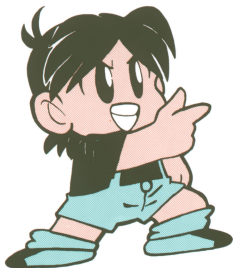
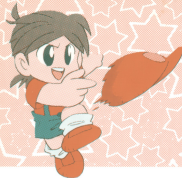
わたし、はるか。
アイドルのものまねが
とくいな、ふつうの女の子なのに、
「タイム博士」に
つかまっちゃったの……。
ケンはやくたすけて！

ゲームのルール

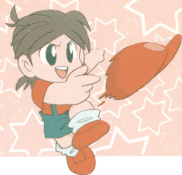
フィールド上をうごいている敵をかわしたり、やっつけたりして、さいごにあるロープにつかまればステージクリア。とちゅうで敵にふれたり、フィールドのおとし穴におちたりするとミスになるのでちゅういしてね。また、敵のうえにのることもできるヨ。

必殺キャップアタック

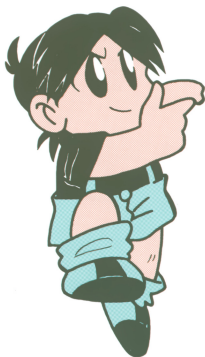
これさえあれば100人リキ

ノーマルアタック　レッスン1

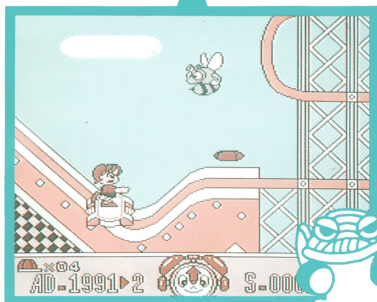
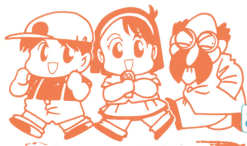
Bボタンをおすと、ぼうしを投げて敵をやっつけることができます。

バックアタック　レッスン2

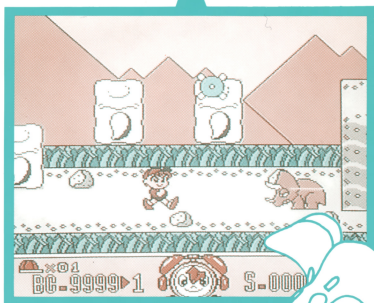
もどってきたぼうしをジャンプでかわすと、うしろにいる敵(てき)をやっつけることができます。

そして こんなことも

ジャンプアタック　レッスン3

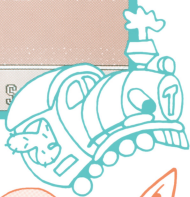
ジャンプしながらぼうしを投(な)げると、ケンのまわりをグルグルまわすことができる。うまくつかえば、とっても便利(べんり)なワザ。

こんな時代がまっている

ボクらの住んでる現代

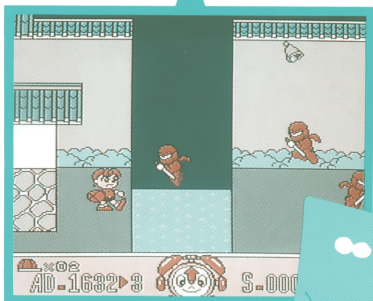
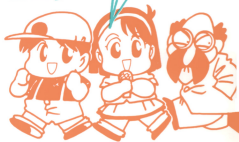
1991年

〈BOSS〉
ブルンブ

火山がドカドカ恐竜時代

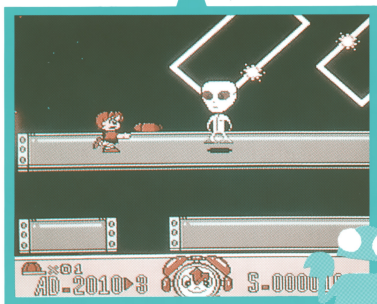
BC9999年

〈BOSS〉
ドラコドン

サボテンもおどる西部(せいぶ)

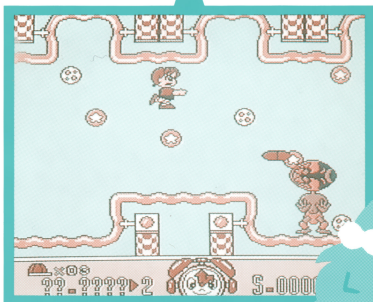
1885年

〈BOSS〉
シュッポッポ

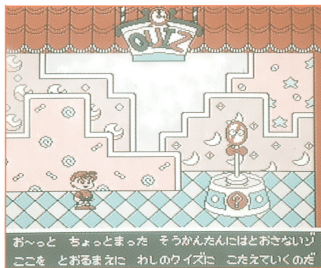
忍者もびっくり戦国時代

1632年

〈BOSS〉
タコニン

宇宙人もやってくる未来

2010年

〈BOSS〉
ボロラップ

アッとおどろくなぞの異次元

????年

ボーナスステージ

それぞれの時代には3upチャンスがあるボーナスステージがあります。敵のだすクイズにこたえて正解すると3upのボーナスチャンス。はずれても、ミスにならないからドンドン挑戦してネ。

主人公ケンのアクション

歩く
（✚字レバー）

ダッシュ
（B押しながら＋✚字レバー）

帽子投げ
（Bボタン）

ジャンプ
（Aボタン）

大ジャンプ
（ダッシュ＋Aボタン）

※帽子投げは応用次第で後方にいる敵も倒すことが出来ます。

無敵パワーアップ

フィールド上にあるベルを８つとると、ケンは無敵のパワーアップ！　しばらくのあいだ、スケボーにのって体当りで敵をやっつけられます。ベルをとった数は画面下の時計でわかります。

解体図

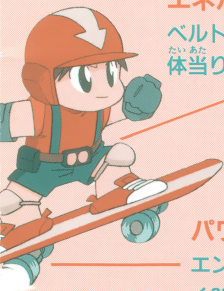
強化ヘルメット

頭をしょうげきから守る。そのため、キャップアタックはできない。

生命維持装置

無敵パワーアップ中は、ケンの体力はどんどんへっていくので、それをおぎなう。また、タイムリミットをしめす。

コンティニュー

ケンがすべてミスになると、ゲームオーバーになりますが、コンティニューの表示が画面にでているうちにAボタンかスタートボタンを押せば、おわった時代からつづけられます。

エネルギーバリア発生装置

ベルトからバリアを発生させて、体当りで敵をやっつけられる。

パワースケボー

エンジンをないぞうし、じそく80kmのスピードで走ることができる。